

# 30秒ドミノチャレンジ

30sec Domino Challenge

Rev1.11

ドミノいわて



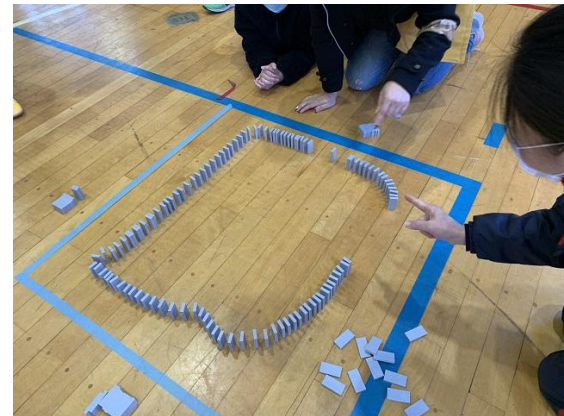
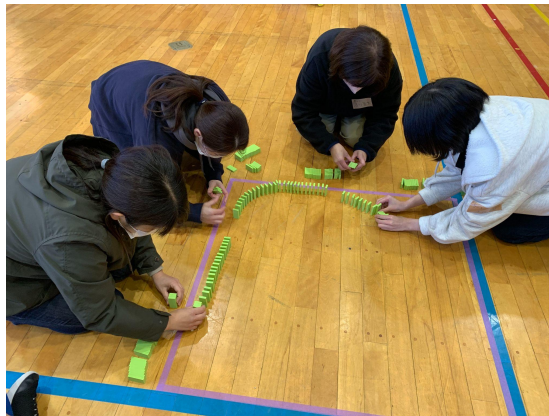
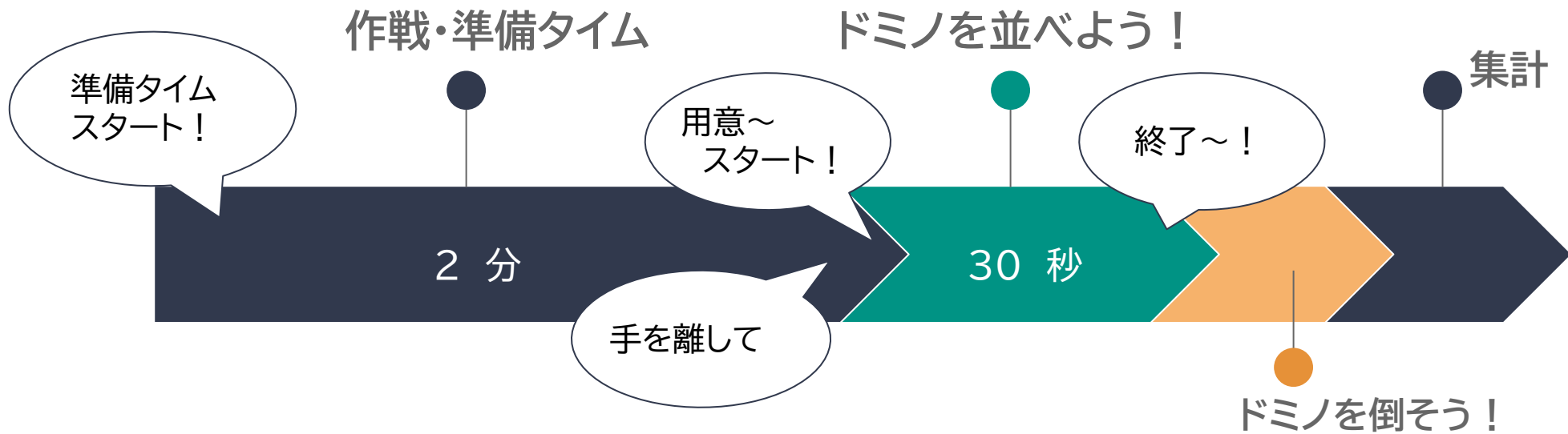
ドミノいわて

# 30秒ドミノチャレンジ

## 概要

- 30秒間びょうかんでドミノならを並べて
- 倒たおした数かずを競きそう

# 30秒チャレンジの流れ



# ルール

- コート(ドミノを並べる場所)の大きさは、**1m×1m以内**。
- コートの中であれば、どこに並べてもOK。人が入ってもOK。
- 競技は、**準備タイム(2分)**と**チャレンジタイム(30秒)**。  
【準備タイム】作戦を立てたり、準備(ドミノを外に出し、横にする)  
【チャレンジタイム】ドミノを並べる
- 「よーい」の合図で、ドミノから手を離す。
- 「スタート」の合図で、コートの中にドミノを並べる。
- 「終了」の合図で、ドミノから手を離す。
- 集計係の見ているところで、ドミノを**1つ選び**ドミノを倒す。
- 集計係は、倒れたドミノの数を数える。
- (ドミノをコートの中央に集めて終了)

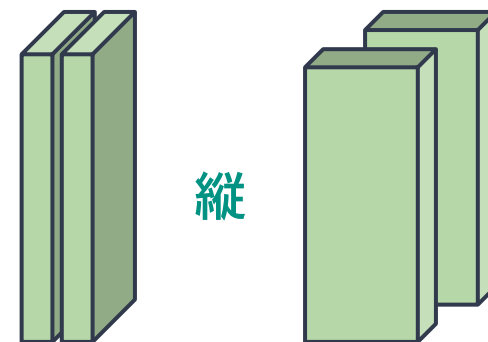


# ルール(立てる)

## ・<ドミノを立てる・並べる=縦に置く>

「ドミノを並べる」は、ドミノが横になった状態から、縦に置くことを言う。ドミノは**自立**

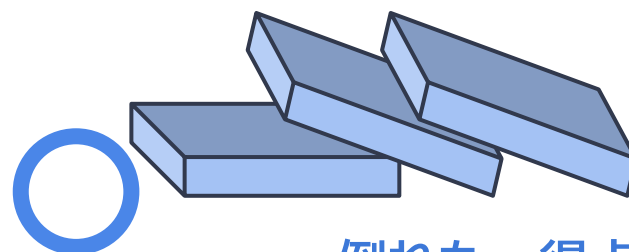
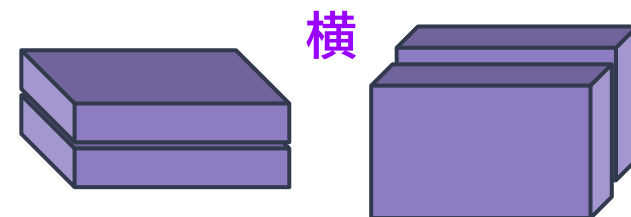
準備タイムのときに、すべてのドミノを横の状態にし、スタート時には、立っているドミノが無いようにする。



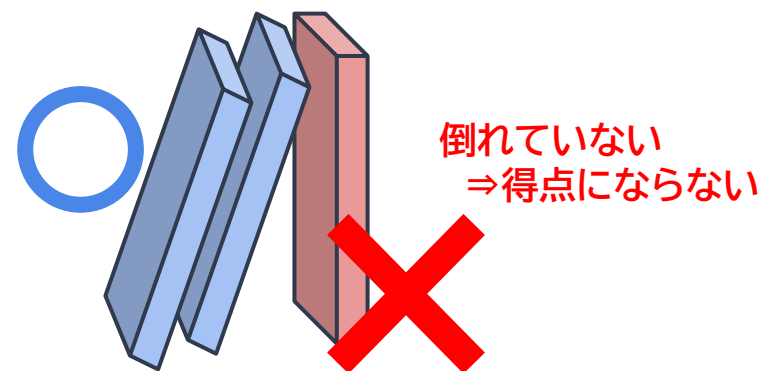
## ・<ドミノを倒す=得点の数え方>

ドミノが立った状態から、立っていない=倒れた状態になったドミノの数を数える。

倒す前にドミノが横になっているものがあれば、得点から除外する。



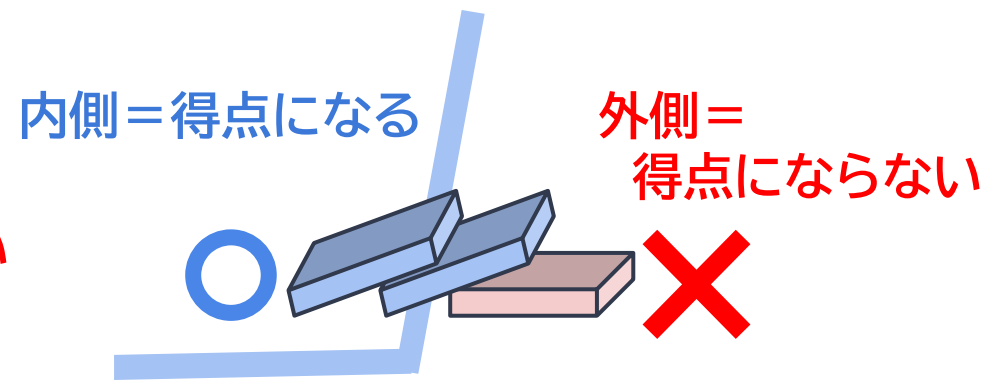
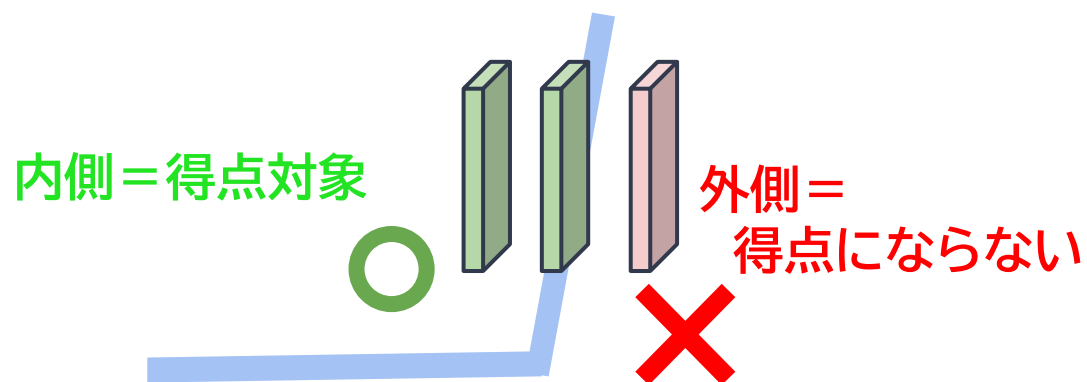
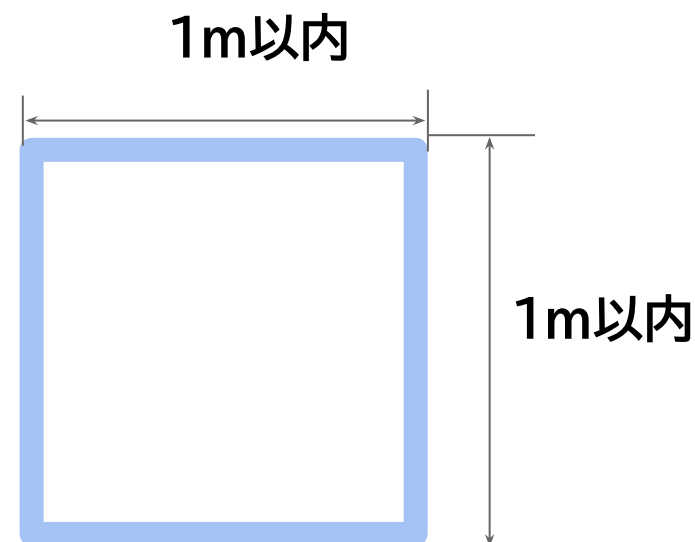
倒れた=得点になる



# ルール(コートについて)

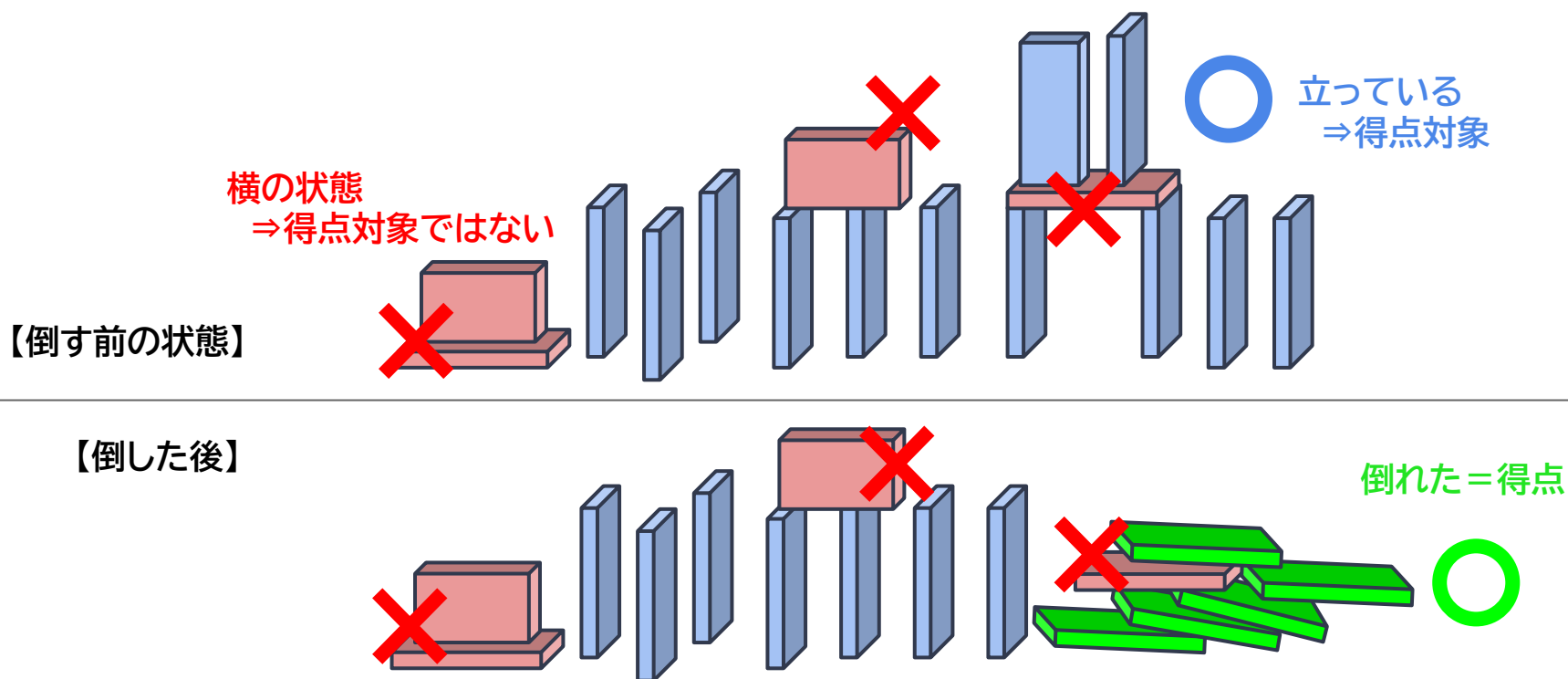
## ・<コートの作り方>

- ・1m×1m以内の正方形のエリアをコートとする。
- ・ラインの幅は特に規程しないが、およそ1~2cm前後。
- ・ラインの外側が1m以内となるように。
- ・ラインを踏んで立てたドミノは有効(オンライン)
- ・倒れたときに、ラインの外にあるドミノは無効。(ラインにかかっていればOK)



# ルール(立体の場合)

- ・<立体に積みあげた場合>
- ・床に並べた場合と同様に、**立っているものだけが得点対象**となる。
- ・横の状態のものは、**得点から除外する**。ただし、倒す際に、取り除く必要はない。



# ルール <反則など>

【無効なドミノ】 以下の場合、得点に数えない。

- ・コートの外に立てているドミノ。倒れたときにコートの外に出たドミノ。
- ・時間終了後(時間外)に触ったり、立てたりしたドミノ。(コート外に取り除くこと)
- ・倒れていない(立ったままの)ドミノ。
- ・倒す前から横になっているドミノ(立てたものが倒れた数だけ得点となる)。

【無効なチャレンジ】 以下の場合、0点とする。

- ・開始前にドミノに触れている、最初から(準備のときに)ドミノを立てている。
- ・倒す際に、指の力で複数のドミノを倒している(触れていいドミノは1つだけ)。
- ・チーム以外の人(チームから選んだ1名)がドミノを倒す

【その他の反則】

- ・他のチームの妨害行為、競技全体の妨げ等 ⇒ 失格



# 変更履歴

Rev1.11	2024.6.1	コート大きさを、「1mx1m」から、「 <u>1mx1m以内</u> 」に変更。
Rev1.10	2024.1.10	コートについて、立体積み上げの場合の補足説明追記。
Rev1.00	2022.10.29	初版