

30秒ドミノチャレンジ

Domino 30sec Challenge

Rev1.10

ドミノいわて



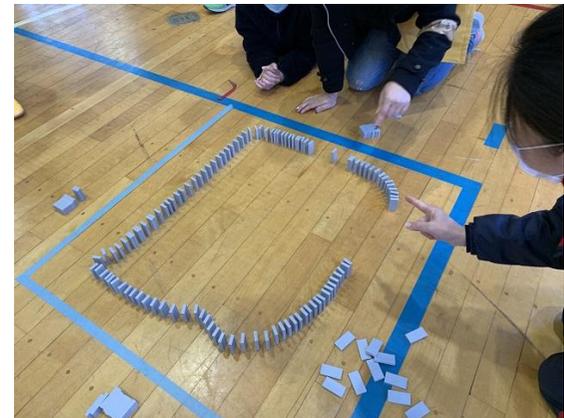
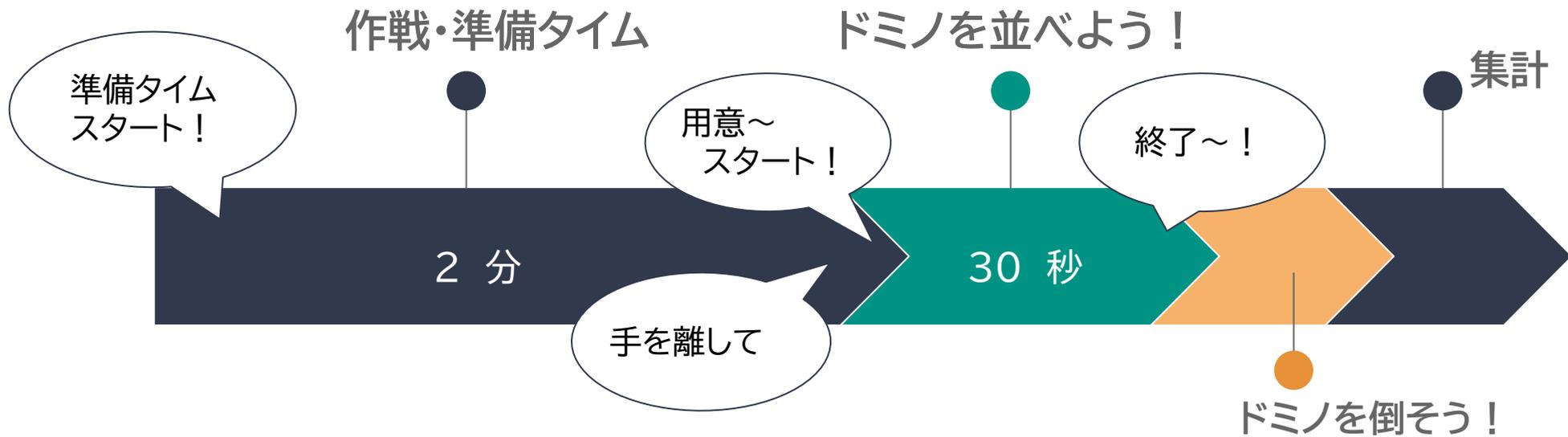
ドミノいわて

30秒ドミノチャレンジ

概要

- 30秒間びょうかんでドミノならを並べて
- 倒たおした数かずを競きそう

30秒チャレンジの流れ



ルール

- コート(ドミノを並べる場所)の大きさは、**1m×1m**。
- コートの中であれば、どこに並べてもOK。人が入ってもOK。
- 競技は、**準備タイム(2分)**と**チャレンジタイム(30秒)**。
【準備タイム】作戦を立てたり、準備(ドミノを外に出し、横にする)
【チャレンジタイム】ドミノを並べる
- 「よーい」の合図で、ドミノから手を離す。
- 「スタート」の合図で、コートの中にドミノを並べる。
- 「終了」の合図で、ドミノから手を離す。
- 集計係の見ているところで、ドミノを**1つ選び**ドミノを倒す。
- 集計係は、倒れたドミノの数を数える。
- (ドミノをコートの中央に集めて終了)



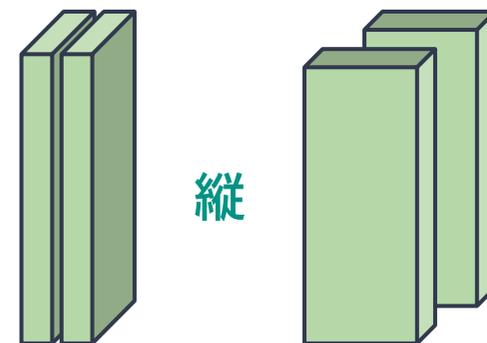
ルール(立てる)

・<ドミノを立てる・並べる=縦に置く>

「ドミノを並べる」は、ドミノが横になった状態から、

縦に置くことを言う。ドミノは**自立**

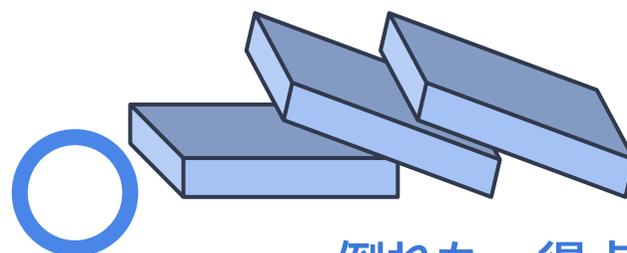
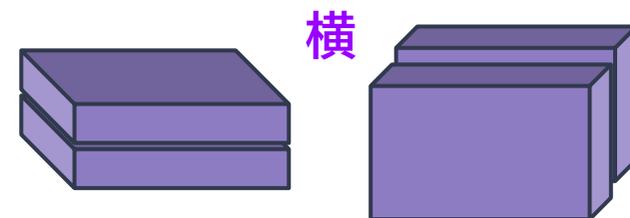
準備タイムのときに、すべてのドミノを横の状態にし、
スタート時には、立っているドミノが無いようにする。



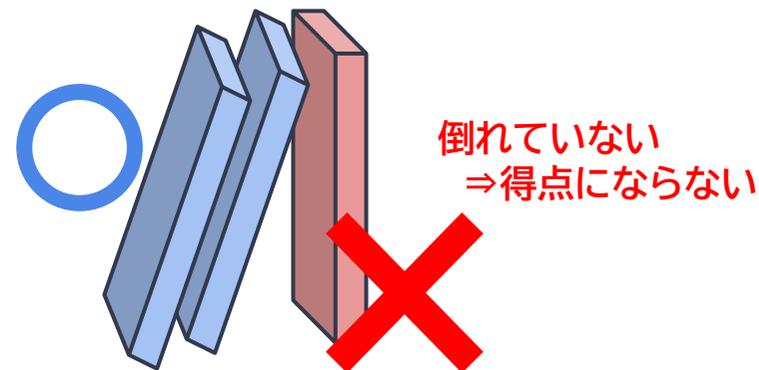
・<ドミノを倒す=得点の数え方>

ドミノが立った状態から、**立っていない=倒れた状態**
になったドミノの数を数える。

倒す前にドミノが横になっているものがあれば、**得点**
から除外する。



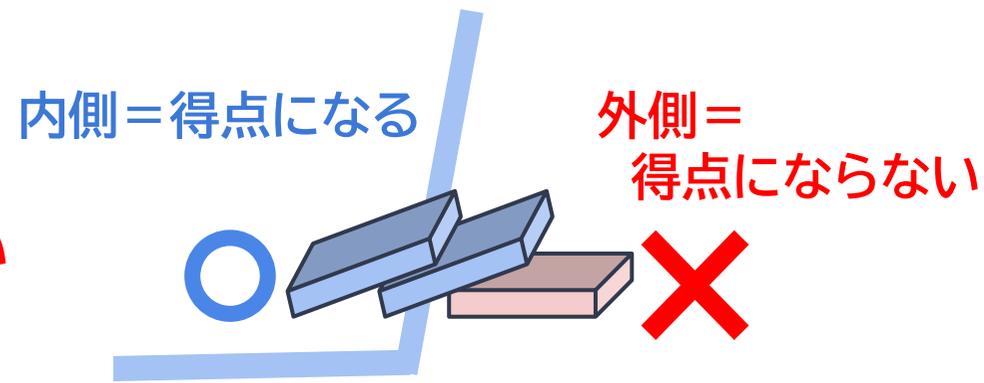
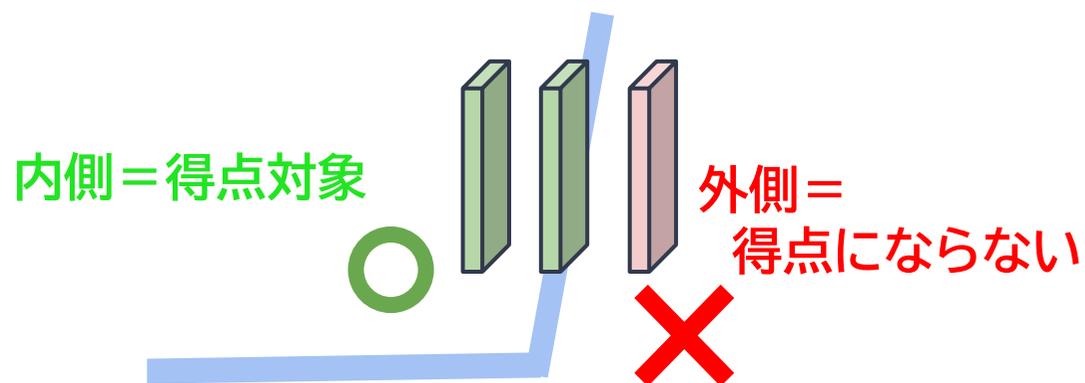
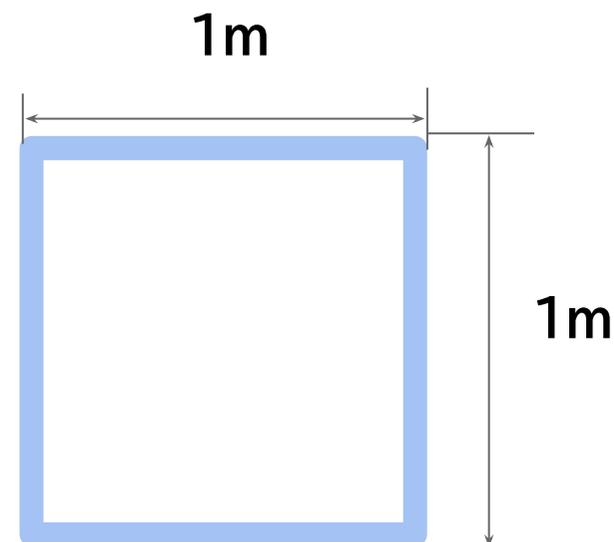
倒れた=得点になる



ルール(コートについて)

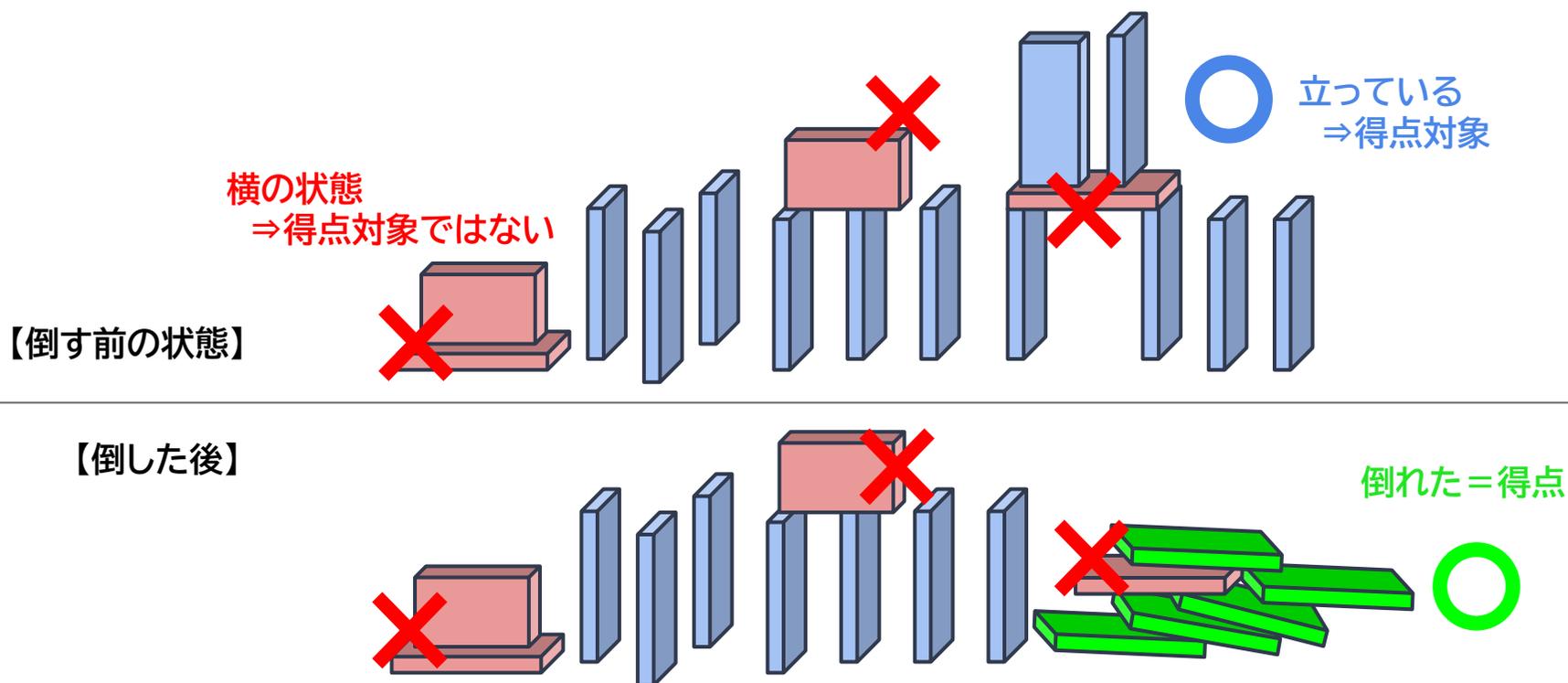
・<コートの作り方>

- ・1m×1mの正方形のエリアをコートとする。
- ・ラインの幅は特に規程しないが、およそ1~2cm前後。
- ・ラインの外側が1mとなるように。
- ・ラインを踏んで立てたドミノは有効(オンライン)
- ・倒れたときに、ラインの外にあるドミノは無効。(ラインにかかっていればOK)



ルール(立体の場合)

- ・<立体に積みあげた場合>
- ・床に並べた場合と同様に、**立っているものだけが得点対象**となる。
- ・横の状態のものは、**得点から除外する**。ただし、倒す際に、取り除く必要はない。



ルール <反則など>

【無効なドミノ】 以下の場合、得点に数えない。

- ・コートの外に立てているドミノ。倒れたときにコートの外に出たドミノ。
- ・時間終了後(時間外)に触ったり、立てたりしたドミノ。(コート外に取り除くこと)
- ・倒れていない(立ったままの)ドミノ。
- ・倒す前から横になっているドミノ(立てたものが倒れた数だけ得点となる)。

【無効なチャレンジ】 以下の場合、0点とする。

- ・開始前にドミノに触れている、最初から(準備のときに)ドミノを立てている。
- ・倒す際に、指の力で複数のドミノを倒している(触れていいドミノは1つだけ)。
- ・チーム以外の方がドミノを倒した場合(チームから選んだ1名がドミノを倒す)

【その他の反則】

- ・他のチームの妨害行為、競技全体の妨げ等 ⇒ 失格